ENGENHARIA DE SOFTWAR:

Documento de plano de testes

Membros: Jerffeson Gomes

Rodolfo Medeiros

**1. Processo de Testes:**

1.1 Técnica

Teste de caixa-preta

Teste de caixa-preta é um [teste de software](https://pt.wikipedia.org/wiki/Teste_de_software" \o "Teste de software) para verificar a saída dos dados usando entradas de vários tipos. Tais entradas não são escolhidas conforme a estrutura do programa.

Quanto mais entradas são fornecidas, mais rico será o teste. Numa situação ideal todas as entradas possíveis seriam testadas, mas na ampla maioria dos casos isso é impossível. Outro problema é que a especificação pode estar ambígua em relação ao sistema produzido, e como resultado as entradas especificadas podem não ser as mesmas aceitas para o teste. Uma abordagem mais realista para o teste de caixa-preta é escolher um subconjunto de entradas que maximize a riqueza do teste.

1.2 Etapas

**1.2.1 Teste de Unidade**

O universo alvo desse tipo de teste são as [subrotinas](https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=Subrotina&action=edit&redlink=1" \o "Subrotina (página não existe)), métodos, classes ou mesmo pequenos trechos de código. Assim, o objetivo é o de encontrar falhas de funcionamento dentro de uma pequena parte do sistema funcionando independentemente do todo.

**1.2.2 Teste de Sistema**

Na fase de teste de sistema, o objetivo é executar o sistema sob ponto de vista de seu usuário final, varrendo as funcionalidades em busca de falhas em relação aos objetivos originais. Os testes são executados em condições similares – de ambiente, interfaces sistêmicas e massas de dados – àquelas que um usuário utilizará no seu dia-a-dia de manipulação do sistema. De acordo com a política de uma organização, podem ser utilizadas condições reais de ambiente, interfaces sistêmicas e massas de dados.

1.3 Técnica de Teste

**1.3.1 Partição de Equivalência**

Reduz um conjunto de entradas de grande (infinito) a um conjuto finito: pequeno, mas eficiente. Divide o domínio de entrada de um software (ou programa) em classes de dados a partir das quais os casos de teste podem ser derivados.

Classe de equivalência representa um conjunto de estados válidos ou inválidos para condições de entrada.

1.4 Regras

**1.4.1 Regra para: Login:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Variáveis | Válidas | Inválidas |
| tamanho | C1. tamanho ->[6, 10] | C2.tamanho < 6  C3.tamanho > 10 |
| Caracteres (Car) | C4.Car alfabético  C5.Car numérico | C6.Car1 Não alfabético  C7.Car1 Não numérico |

**1.4.2 Regra para: Senha:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Variáveis | Válidas | Inválidas |
| tamanho | C8. tamanho ->[6, 10] | C9.tamanho < 6  C10.tamanho > 10 |
| Caracteres (Car) | C11.Car alfabético  C13.Car numérico | C12.Car1 Não alfabético  C14.Car1 Não numérico |

**1.4.3 Regra para: Nome da Atividade e de Grupo da Atividade**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Variáveis | Válidas | Inválidas |
| tamanho | C15. tamanho ->[1, 32] | C16.tamanho < 1  C17.tamanho > 32 |
| Caracteres (Car) | C18.Car alfabético  C20.Car numérico | C19.Car1 Não alfabético  C21.Car1 Não numérico |

**1.4.4 Regra para: Prazo de Realização**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Variáveis | Válidas | Inválidas |
| Tipo | C22. Tipo = Inteiro | C23.Tipo != Inteiro |
| Valor (V) | C17. V>=0 | C18. V< 0 |

**1.4.5 Regra para: Cadastro de Data da Tarefa**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Variáveis | Válidas | Inválidas |
| Valor da Data(VD) | C24. VD >= Data Atual | C25. VD < Data Atual |

1.5 Casos de Teste

|  |  |
| --- | --- |
| ID | C.1 |
| Nome | Tamanho da Entrada de Login |
| Ator | Usuário |
| Pré-Condição | Não existir nenhum usuário com mesmo login |
| Procedimento (Entradas e Saída) | 1- Abrir aplicação  2- Clicar no link de cadastro  3- Informar como login “admin1”  4- Informar como senha “\*\*\*\*\*\*\*\*”  5- Usuário cadastrado |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | C.2 |
| Nome | Tamanho da Entrada de Login |
| Ator | Usuário |
| Pré-Condição | Não existir nenhum usuário com mesmo login |
| Procedimento (Entradas e Saída) | 1- Abrir aplicação  2- Clicar no link de cadastro  3- Informar como login “adm”  4- Informar como senha “\*\*\*\*\*\*\*\*”  5- Tamanho Inválido |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | C.3 |
| Nome | Tamanho da Entrada de Login |
| Ator | Usuário |
| Pré-Condição | Não existir nenhum usuário com mesmo login |
| Procedimento (Entradas e Saída) | 1- Abrir aplicação  2- Clicar no link de cadastro  3- Informar como login “admnopqrstuv”  4- Informar como senha “\*\*\*\*\*\*\*\*”  5- Tamanho Inválido |

|  |  |
| --- | --- |
| ID | C.4 |
| Nome | Caracteres de entrada de Login |
| Ator | Usuário |
| Pré-Condição |  |
| Procedimento (Entradas e Saída) | 1- Abrir aplicação  2- Clicar no link de cadastro  3- Informar como login “adming”  4- Informar como senha “\*\*\*\*\*\*\*\*”  5- Tamanho Inválido |